

Leger

Ruud van der Heijden

The image shows a musical score for the song 'Leger' in 4/4 time. It consists of three staves of music. Above the notes, there are chord symbols: C, G7, C, F, G7, F, C, G7, C, F, C, G7, C, G7, C, F, C, G7, C. The melody is written in a treble clef and features a mix of eighth and sixteenth notes, with some rests.

Waarom wordt 'n jongeman, als jij, soldaat,
loopt ie rond in kepie en soldatenkisten,
meldt zich plompverloren bij de parachutisten,
gaat in 't leger, strompelt in of uit de maat ?

Om het vaderland te dienen,
schuren wij de soepterrinen,
poetsen zelfs de schoenen van de luitenant
graven graag 'n schuttersputje,
doen daarin ons middagdutje,
steken dan te saam de koppen in het zand
en zo jagen we de vijand uit het land.

Waarom wordt 'n jonge vent als jij rekrut,
staat de ganse dag geweer te presenteren,
loopt van 'smorgens vroeg tot laat te exerceren,
brengt aan elke streep en ster dan 'n saluut?

Om ons landje te behoeden,
zijn we waakzaam en we spoeden,
ons met doodsverachting, moed in groepsverband,
razendsnel naar de kantine,
voor zo 'n schuimende blondine,
in 'n glas met goudgeel bier tot aan de rand,
ja zo houden wij de vijand uit het land.

Waarom geeft zo 'n bink zich voor het leger op,
tooit zich met 'n uniform, 'n kiel van kaki,
zegt vaarwel tegen z 'n thuis en 't hele zakie,
hangt 'n spuit om, zet 'n helm op z 'n kop?

Om ons vaderland te redden,
liggen wij op onze bedden,
en we steken saam 'n jointje in de brand,
of we halen na 't soezen,
bij de toko wat tompoezen.
Met zo 'n zoete puddingkoek in elke hand,
drijven wij de ergste vijand uit het land.

Waarom wordt 'n knul als jij toch marinier,
speelt 'n doodsgevaarlijk spel met handgranaten,
er is zeker om de aarde te verlaten,
'n gemak'lijker, plezieriger manier?

Om ons vaderland te helpen,
leerden wij al bij de welpen,
mastworp, oogsplits, platte knoop, met vaste hand.
Gaan gewoonweg over lijken,
om de kapper te ontwijken.
Pokeren doen we, kaarten met verstand,
puur ten bate van ons dierbaar vaderland.